

GTS-Series : Qui sommes-nous ?

GTS est une gamme de miniatures automobiles à l'échelle 1/43^{ème} créée en 1992 par [Le Mans miniatures](#).



Nous avons réalisé pendant plus d'une dizaine d'années, une collection la plus complète possible de voitures de sport, populaires ou luxueuses, sportives ou classiques.

A partir de 2005, à la demande de certains de nos clients, et accompagnés par nos partenaires locaux, nous avons développé et mis au point une nouvelle série de miniatures pour circuits électriques, à l'échelle 1/32^{ème}.



Passionnés d'histoire automobile et de technique, nous avons tout « simplement » ajouté des moteurs à nos modèles, et c'est tout aussi naturellement que la gamme



[gts-series](#) est arrivée en complément de nos modèles de la gamme Le Mans miniatures, reproduisant en majorité les voitures de course des 24 heures du Mans.

GTS-Series est une gamme de voitures de sport pour collectionneurs, avec les critères les plus exigeants de fidélité des formes, des décorations et des couleurs. Depuis 2005, grâce à notre expérience dans la création de pièces techniques ainsi que dans le choix de nos sous-traitants, nous pouvons vous proposer les miniatures au rapport qualité prix le plus abordable pour le collectionneur.

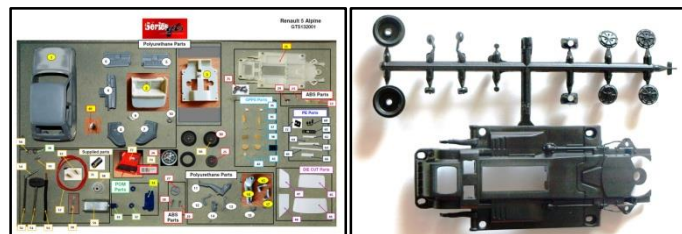
La création d'un modèle commence aujourd'hui dans la majorité des cas par un travail de scanner 3D pour les voitures, et par un travail de sculpture pour les figurines.



Une bonne partie du développement est assurée depuis le début des années 2000 par CAO, en France, et toutes les pièces sont ajustées et modifiées à la main.



A partir de ces fichiers, nous pouvons décider de la réalisation des pièces soit en résine polyuréthane (toutes les pièces de la carrosserie et de l'habitacle par exemple), soit en plastique injectées dans des moules en métal (comme le châssis et les jantes par exemple).



Ainsi, pour une Renault 5 Alpine, il faut compter plus de 110 pièces pour réaliser un seul modèle. Et tout cela doit rouler...

Nous faisons appel, dans la majorité des cas, à l'expertise de Slot.it pour la fourniture des couronnes, et des axes.

Tous nos modèles sont moulés, peints, et assemblés à la main. L'utilisation du silicone (pour les moules des pièces en résine) et du polyuréthane (pour le moulage), rend obligatoire l'intervention des opérateurs (plutôt des opératrices) sur tous les modèles.



La même minutie sera apportée à l'assemblage, depuis l'application des décalques jusqu'à l'assemblage final. Chaque modèle aura parcouru plusieurs centaines de mètres en passant de main en main avant 2 tours de test de la voiture sur une piste.



Maintenant, il ne vous reste plus qu'à ouvrir votre modèle. Sachez que chaque opérateur a fait de son mieux pour que s'esquisse à la commissure de vos lèvres le début d'un sourire de satisfaction.